



รายละเอียดของการแข่งขัน

- การแข่งขันเป็นแบบ 4 ต่อ 4 (ไม่รวมผู้รักษาประตู)
- การแข่งขันแบ่งเป็น 3 รุ่น U7 U9 U11
- แข่งขันทั้งหมด 3 พีรีียดๆละ 13 นาที(ไม่หยุดเวลา)
- วอร์มก่อนเริ่มการแข่งขัน 2 นาที (อาจมีการปรับเวลาเพื่อให้การแข่งขันอยู่ในช่วงเวลาที่กำหนด)
- พักระหว่างพีรีียด 1 นาที (อาจมีการปรับลดเวลาเพื่อให้การแข่งขันอยู่ในช่วงเวลาที่กำหนด)
- ทีม สามารถขอเวลานอกได้เกมส์ละ 1 ครั้ง ครั้งละ 30 วินาที
- เวลาการแข่งขันจะหยุดช่วง 2 นาทีสุดท้ายของพีรีียดที่ 3 ในกรณีที่ผลต่างประตูไม่เกิน 2 ประตู
- ในรุ่น U7 และ U9 ในรอบเก็บคะแนน ทีมชนะ 2 คะแนน, ทีมเสมอ 1 คะแนน, ทีมแพ้ 0 คะแนน
- รอบเก็บคะแนน U11 ใช้ระบบ 3 คะแนน ผู้ชนะ 3 คะแนน เสมอ 1 คะแนน หากชนะต่อเวลาได้เพิ่ม 1 คะแนน (2 คะแนน) ผลเสมอในเวลา ต่อเวลา 3 นาที (ผู้เล่น 3 ต่อ 3) หากยังเสมอ จะยิงลูกโทษ เพื่อหาผู้ชนะ
- การแข่งขันในรอบ SEMI-FINAL และ FINAL ของ U7 และ U9 หากจบเกมคะแนนเสมอจะต่อ เวลา 5 นาที (ผู้เล่น 3ต่อ3) หากยังเสมอ จะยิงลูกโทษ เพื่อหาผู้ชนะ
- เกณฑ์การจัดอันดับทีมในรอบเก็บคะแนน
 1. ทีมที่คะแนนมากที่สุด
 2. ทีมที่มีเกมส์ ชนะมากกว่า
 3. Head-to-Head ในกรณีที่ทีมที่มีคะแนนเท่ากัน (2 ทีม)

4. ทีมที่เสียประตูน้อยที่สุด
5. ทีมที่ โดน Penalty น้อยที่สุด (คำนวณจากเวลารวม)
6. ทีมที่มีผลต่างประตูได้เสียสูงกว่า
7. ถ้ามีมากกว่า 3 ทีมเสมอกะแนกัน ให้คิดเฉพาะในกลุ่มย่อยนั้น โดยไม่รวมผลนอกกลุ่ม แต่หากยังเสมอกันอยู่ ถึงจะนับรวมทีมนอกกลุ่มที่ดีที่สุดถัดมา

* การมอบรางวัล Player of the game ของแต่ละเกมการแข่งขันจะให้โดยโค้ชสองทีมเป็นผู้เลือก หลังจากจบการแข่งขันแต่ละเกม

เกณฑ์การมอบรางวัลพิเศษ สำหรับผู้เล่น BANGKOK ICE NAKA HOCKEY CHAMPIONSHIP ต่างๆ

- 1.MVP ของแต่ละรุ่นการแข่งขัน คัดเลือกจากผู้เล่นทุกตำแหน่ง ที่มีคะแนนสูงสุด G+A (หากคะแนนเสมอกัน จะเลือกจากคะแนน G สูงสุด)
- 2.Best Forward ของแต่ละรุ่นการแข่งขัน คัดเลือกจากผู้เล่นตำแหน่ง F ที่มีคะแนน G+A สูงสุด (ลำดับถัดจาก MVP) (หากคะแนนเสมอกัน จะเลือกจากคะแนน G สูงสุด)
- 3.Best Defenseman ของแต่ละรุ่นการแข่งขัน คัดเลือกจากผู้เล่นตำแหน่ง D ที่มีคะแนน G+A สูงสุด (ลำดับถัดจาก MVP) (หากคะแนนเสมอกัน จะเลือกจากคะแนน G สูงสุด)
- 4.Best Goalie ของแต่ละรุ่นการแข่งขัน คัดเลือกจากผู้เล่นตำแหน่ง G ที่มีคะแนน SV% สูงสุด

**** ตรวจสอบคะแนนได้จากเว็บไซต์ของการแข่งขัน**

<https://inht.icenakaarena.com/>

กฎ-กติกากการแข่งขัน

- การเพิ่ม รายชื่อนักกีฬา หลังจากแข่งเกมแรกแล้ว ไม่สามารถเพิ่มได้
- ทีมต้องมีนักกีฬาลงทะเบียนขั้นต่ำ 6 คนและสูงสุดไม่เกิน 16คน (ไม่รวมผู้รักษาประตู)
- ขณะเริ่มเกมส์ ต้องมีผู้เล่นอย่างน้อย 4 คนและโกล 1 คน
- ทีมสามารถส่งรายชื่อโค้ชและเข้าคอกนักกีฬาได้ไม่เกิน 3คน
- ในแต่ละทีมต้องมีชุดแข่งขันทั้งหมด 2 ชุด (Home – ชุดแข่งสีเข้ม)
(Away – ชุดแข่งสีขาวหรือสีอ่อน)
- นักกีฬาทุกคนต้องใส่ชุดแข่งและถุงแข้งเหมือนกัน เบอร์หลังชุดแข่งต้องตรงตามที่แจ้งไว้ตอน ลงทะเบียน หากมีการเปลี่ยนแปลง ต้องแจ้งล่วงหน้าไม่ต่ำกว่า 30 นาที
- นักกีฬาทุกคนต้องใส่ Neck guard และ Faceguard แบบเต็มหน้า
- อนุญาตให้ผู้จัดการทีม หรือโค้ชสามารถยื่นหนังสือร้องเรียนเกี่ยวกับการตัดสินของกรรมการได้ไม่เกิน 1 ครั้ง (ทำได้หลังเกมส์จบไม่เกิน 1ชั่วโมง)
- ไม่อนุญาตให้ผู้ไม่เกี่ยวข้องมาแจ้งร้องเรียนเรื่องต่างๆ รวมถึงแจ้งเปลี่ยนแปลงสถิติของนักกีฬา
- ขอความร่วมมือให้โค้ชทุกคนแต่งกายให้สุภาพ ใส่กางเกงขายาว รองเท้าหุ้มข้อ
- ขอความร่วมมือโค้ชไม่ใช้คำที่ไม่สุภาพ หรือแสดงกิริยาที่ไม่สุภาพระหว่างการแข่งขัน

- ใช้กฎ-กติกาการแข่งขันและบทลงโทษ ของ IIHF และ/หรือ กฎของ IHAT
- Icing นับจากเส้นสีฟ้า (BLUE LINE) และใช้ Hybrid icing
- ฝั่งที่ทำ Icing ไม่ได้รับอนุญาตให้เปลี่ยนตัว (ยกเว้น **U7**)
- หลังจากทำ Icing ถ้ากรรมการเรียกให้มา Face Off แล้ว Center ฝ่ายตั้งรับไม่เข้าประจำตำแหน่ง จะได้รับการเตือนในครั้งแรก ถ้ามีการเตือนครั้งที่ 2 จะได้รับโทษ 2 นาที Delay of game (Bench minor penalty)
- เกมส์การแข่งขันไม่มี **Body Checking**
- เวลา Penalty จะหยุดทุกครั้งที่เกิดกรรมการเป่าหยุดเกมส์
- Coincidental Penalties แรกเล่น 3ต่อ3
- กรรมการด้านในสนามเป็นผู้มีอำนาจในการหยุดเวลาแข่งขันเท่านั้น
- ผู้เล่นที่ทำฟาวล์ 4 ครั้ง (หากมี Misconduct penalty 10 นาที เท่ากับ 2) จะมีผลให้ออกจากเกมส์นั้นทันที ไม่นับรวมโทษสำหรับทีม (Bench Minor Penalty)
- นักกีฬาที่โดนโทษ 10 นาที (Misconduct penalty) 2 ครั้งในหนึ่งเกมส์ จะมีผลถูกออกจากเกมส์นั้นทันทีและโดนโทษห้ามลงแข่งขันในเกมส์ถัดไป 1 เกมส์
- ผู้เล่นโดนไล่ออกจากสนาม 2 ครั้ง หรือ Misconduct รวม 4 ครั้ง จะถูกตัดสิทธิ์ในเกมส์การแข่งขันที่เหลือทั้งหมด

- ถ้าเกิดการชกต่อยกันในเกมส์ผู้เล่นจะถูกให้ออกจากเกมส์นั้น และไม่สามารถลงแข่งในเกมส์ถัดไปอย่างน้อย 1 เกมส์ (หรือตามมติของคณะกรรมการจัดการแข่งขัน)
- หลังจบเกมส์ถ้ามีนักกีฬาเข้าไปชกต่อยหรือหาเรื่องผู้เล่นฝ่ายตรงข้าม จะโดนโทษห้ามลงแข่งขันในเกมส์ถัดไปอย่างน้อย 1 เกมส์ หรือมติของคณะกรรมการจัดการแข่งขัน
- ในกรณีที่ข้อบังคับหรือกติกาใดๆมีข้อขัดแย้งกัน ใช้ถือมติการพิจารณาของคณะกรรมการจัดการแข่งขันเป็นที่สิ้นสุด
- ในเวลาการแข่งขัน ผู้เล่นจะไม่ต่ำกว่า 3 คน(ไม่รวมโกล) หากมี penalty จะเพิ่มผู้เล่นอีกฝั่งโดยจะมีได้สูงสุดได้อีกไม่เกิน 2 คน หรือ 5 ต่อ 3 (กฎ Over time ของ IIHF)
- คณะกรรมการจัดการแข่งขัน มีสิทธิ์ในการพิจารณา เพิ่ม ลดหรือปรับเปลี่ยน ข้อบังคับ กฎ กติกา ระเบียบ ข้อขัดแย้งต่างๆ และเรื่องใดๆที่เกี่ยวข้องกับการแข่งขันครั้งนี้และมติของคณะกรรมการจะถือ เป็นที่สิ้นสุด
- คณะกรรมการจัดการแข่งขันไม่รับผิดชอบต่อการบาดเจ็บหรือเสียหายในทรัพย์สินของผู้ชมหรือนักกีฬา และสถานที่ ที่อาจจะเกิดขึ้นในการแข่งขันครั้งนี้
- โทษในการแข่งขันจะมีดังนี้
Minor Penalty (2 mins)

2+2 = Double minor penalty (2+2 Mins) เช่น High sticking ,
Attempt to butt ending, Attempt to butt spearing

Bench minor penalty (2 Mins) เช่น Too many men, Delay of
game

Delay of Game 2 นาทีสุดท้ายของเวลาปรกติ และช่วงต่อเวลา
(Penalty Shot)

Game misconduct penalty (GMP) (20 Mins) เช่น การตั้งใจโยน
อุปกรณ์

5 + GMP = Major penalty + Game misconduct penalty (
Judgement) (5+20 Mins) เช่น Boarding , Charging , Elbowing

Misconduct penalty (MISC) (10 Mins)

Match penalty (MP) (5 Mins + 25 Mins) ออกจากการแข่งขันทั้ง
ทัวร์นาเมนต์

Penalty shot (PS) ยิงลูกโทษ

< <https://www.iihf.com/en/statichub/4719/rules-and-regulations> >